Transforms 2D

1.scale()

Thuộc tính scale() trong css dùng để tăng giảm kích thước của 1 đối tượng (chiều rộng, chiều cao).

Cú pháp

div {  
  transform: scale(2,3);  
}

2.scalex():Thuộc tính scalex() trong css dùng để tăng giảm chiều rộng của 1 đối tượng.

Cú pháp

div {  
  transform: scalex(2);  
}

3.scaley():Thuộc tính scaley() trong css dùng để tăng giảm chiều cao của 1 đối tượng.

Cú pháp

div {  
  transform: scaley(2);

4.phương thức xiên quay

Skewx(): làm lệch 1 yếu tố theo trục x có góc độ xác định so với ban đầu.

Cú pháp

div {  
  transform: skewx(2);}

Skewy(): làm lệch 1 yếu tố theo trục y có góc độ xác định so với ban đầu.

Cú pháp

div {  
  transform: skewy(2);}

(thông số góc quay dương thì xoay theo chiều kim đồng hồ và ngược lại.)

5.phương thức ma trận

Matrix():lien hợp tất cả các phương pháp 2D chuyển đổi thành 1 phương pháp

Cú pháp:

div {  
  transform: matrix(1, -0.3, 0, 1, 0, 0);  
}

(matrix() sẽ chúa 6 thông số:  (scaleX (), xiênY (), xiên X (), quy môY (), translateX (), translateY ())

{matrix có thể chứa  hàm toán học, cho phép bạn xoay, chia tỷ lệ, di chuyển (dịch) và xiên các phần tử.}